



The Pokémon Company

NEWS RELEASE

ユニバーサル・スタジオ・ジャパンと株式会社ポケモン、
クリエイティブ構想力と技術力を結集して
新たなパーク内エンターテインメント体験の創造を目指し提携を発表
——現実世界と仮想世界を豊かにする新たな夢がパークで広がる——

2021 年 10 月 6 日（水）発表

合同会社ユー・エス・ジェイ（本社：大阪市此花区 社長 CEO J.L. ボニエ）と株式会社ポケモン（本社：東京都港区、代表取締役社長 石原恒和）は、新たなパーク内エンターテインメントの開発・提供に関する中長期戦略的アライアンスを結成し、複数の開発プロジェクトが進行しておりますことをここにお知らせいたします。両社は、卓越したクリエイティブ構想力と世界トップクラスのエンターテインメント技術力を結集してこれまでになかった新次元のテーマパーク体験の創造と提供をめざします。

このアライアンスによる 1 つ目のコラボレーション・プロジェクトが 2022 年中にもパークの仲間として登場する見込みである他、その後も皆様の期待を超える新しい体験をお届けしてまいります。ユニバーサル・スタジオ・ジャパンは、多くのゲストを魅了し続けているアイディアとクリエイティブで日本が世界に誇るエンターテインメントを創造、発信し、世界中の人々から選ばれる場所となるよう目指してまいります。



このパートナー契約に際し、合同会社ユー・エス・ジェイ社長 **CEO J.L.ボニエ**と株式会社ポケモン代表取締役社長 石原恒和は以下の通りコメントしております。

■ J.L. ボニエ（合同会社ユー・エス・ジェイ 社長 CEO）※写真左

株式会社ポケモンとの中長期戦略的アライアンスの発表に加え、ポケモンファンや私たちのゲストのために、ユニバーサル・スタジオ・ジャパンで革新的なポケモンエンターテインメントの創造ができることを大変光栄に思います。

世界中で愛されるポケモンとユニバーサル・スタジオ・ジャパンのエンターテインメント技術が融合されることで、未だ誰も見たことの無い世界を圧倒的なスケールとクオリティで創造してまいります。そして人々の心と心が繋がり、心の奥底にねむっている本能が解き放たれる唯一の場所として、観光市場を盛り上げ、世界中の人から選ばれる場所でありたいと願っています。

■ 石原恒和（株式会社ポケモン 代表取締役社長）※写真右

ユニバーサル・スタジオ・ジャパンと株式会社ポケモンとの中長期戦略的アライアンスの発表ができたことを大変嬉しく思います。

ポケモンは今年、25 周年を迎えました。私たちは、これまで、ビデオゲーム、カードゲーム、アニメ、映画、ライセンス商品、イベントなど様々な分野でポケモンの商品、サービスのプロデュースを行ってきました。そして、これからはポケモンは、新しいチャレンジをしていきます。

今回のアライアンスにより、ユニバーサル・スタジオ・ジャパンの持つクリエイティブ構想力、世界トップクラスの技術力とコラボレーションすることで、テーマパークでの新しいポケモンのエンターテインメントをプロデュースしていければと思います。世界中の皆さまに体験していただける日が来ることを楽しみにしています。

ユニバーサル・スタジオ・ジャパンの限界を設けないエンターテインメントへの飽くなき挑戦と、株式会社ポケモンの現実世界と仮想世界の両方を豊かにするという思いが合わさり、今後、世界へ向け更なるエンターテインメントを発信するという新たな夢がパークで広がります。

ユニバーサル・スタジオ・ジャパンについて

ユニバーサル・スタジオ・ジャパンはコムキャスト **NBC ユニバーサル**が完全所有しています。ユニバーサル・スタジオ・ジャパンは、国内のみならず海外からも多くのゲストが訪れるエンターテインメント、レジャー界における一大ランドマークとしての地位を築きあげています。ハリウッドの人気映画だけではなく、さまざまな世界的人気エンターテインメント・ブランドをテーマとする本格的なアトラクションやショー、ゲストが思いきり楽しめるシーズナル・イベントなど、世界最高クオリティのエンターテインメントを提供し、訪れるゲストに世界最高の体験と思い出をつくっていただいています。

2001 年の開業以来、常に革新をし続けており、近年は「ウィザーディング・ワールド・オブ・ハリリー・ポッター」が絶大な人気を博しているほか、「ジュラシック・パーク」エリア一帯を滑走する画期的なフライングコースター「ザ・フライング・ダイナソー」、大人気エリア「ミニオン・パーク」ではミニオンたちが繰り広げる想像を超える“ハチャメチャ”が楽しめる「ミニオン・ハチャメチャ・ライド」、そして任天堂が世界に誇るキャラクターたちやその世界をテーマにした新エリア「スーパー・ニンテンドー・ワールド」では、実際に自分の全身を使ってアソビの本能を解き放つ、これまでにない“アソビ体験”をお楽しみいただけるなど、次々と世界最高エンターテインメントを打ち出し、さらなる進化・成長を遂げています。

株式会社ポケモンについて

ポケモンのブランドマネジメントを目的として設立。現在では、原点となる「ゲーム」をはじめとして、「カードゲーム」「TV アニメや映画などの映像作品」「グッズ」「タイアッププロモーション」「イベント」「直営店舗であるポケモンセンター」などを展開し、それらすべてをプロデュースしております。

コーポレートサイト <https://corporate.pokemon.co.jp/>

* * *

ユニバーサル・スタジオ・ジャパンについてのお問い合わせ先（一般）

インフォメーションセンター Tel：0570-20-0606

ユニバーサル・スタジオ・ジャパン 公式WEBサイト www.usj.co.jp

パソコンおよび携帯電話、スマートフォンからアクセスできます。

ユニバーサル・スタジオ・ジャパン 公式Facebook <https://www.facebook.com/UniversalStudiosJapan>

ユニバーサル・スタジオ・ジャパン 公式Twitter (@USJ_official) https://twitter.com/USJ_Official

©2021 Pokémon. ©1995-2021 Nintendo/Creatures Inc./GAME FREAK inc.