



世界最高を、
お届けしたい。

NEWS RELEASE

2016年12月19日(月)

あの冒険の世界で、本当に戦える！ 「ドラゴンクエスト」史上初、リアル・バトル・アトラクション 『ドラゴンクエスト・ザ・リアル』 2017年3月17日(金)より期間限定開催決定

ユニバーサル・スタジオ・ジャパンは、1986年の1作目発売から確固たる地位を築き、シリーズ累計出荷本数6,600万本以上を誇る国民的ゲーム「ドラゴンクエスト」(制作・販売:株式会社スクウェア・エニックス)の世界を圧倒的なスケールと徹底的にこだわり抜いたクオリティで再現し、モンスターとのリアルバトルが体験できるアトラクション、『ドラゴンクエスト・ザ・リアル』を2017年3月17日(金)より期間限定で開催いたします。



©ARMOR PROJECT/BIRD STUDIO/SQUARE ENIX All Rights Reserved.

『ウィザードینگ・ワールド・オブ・ハリー・ポッター』をはじめ、数々のコンテンツの世界観をリアルに再現してきたユニバーサル・スタジオ・ジャパンの技術力と創造力を結集。「ドラゴンクエスト」の世界を肌で感じ、本当に冒険できる驚愕のエンターテインメントをお届けします。

次々に迫りくるモンスターとの白熱リアルバトル！

実際に武器を握り、振りかざして一撃を放つ！ 本当に“勇者”になれるのは、ここだけ！

ゲストはそれぞれの武器を手にして、リアルに再現されたダンジョン(迷宮)を自らの足で進み、仲間と協力しながら、目の前に迫りくるモンスターたちと本当に戦う“リアルドラクエ”の世界を体験できます。ゲームの中でしか体験できなかった憧れの冒険の世界が目の前に広がり、実際に自分が主人公になれる感動は、ユニバーサル・スタジオ・ジャパンでしか味わえない、「ドラゴンクエスト」史上初の“リアル・バトル・アトラクション”です。

『ドラゴンクエスト・ザ・リアル』の情報は、今後も順次公開予定です。

株式会社スクウェア・エニックス ドラゴンクエスト 30周年プロジェクト

統括プロデューサー いちむら りゅうたろう 市村 龍太郎氏 のコメント

ドラゴンクエストの世界をリアルに体験できる日が、いよいよやってくるんですね！ 30周年プロジェクトの締めくくりとして、最高の体験をお届けできるように、我々も全力で協力していきますので、是非ご期待ください！！

* * *

ユニバーサル・スタジオ・ジャパンは、世界最高のエンターテインメントで一生の思い出をつくらせていただける場所を目指してまいります。ユニバーサル・スタジオ・ジャパンについての一般の方からのお問い合わせは、インフォメーションセンター (Tel: 0570-20-0606) で承ります。ユニバーサル・スタジオ・ジャパン オフィシャル WEB サイト (www.usj.co.jp) ほか、パソコンおよび携帯電話、スマートフォンからアクセスできます。